



Ministero dell'Economia e delle Finanze
Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato

Roma, 25 maggio 2007

DIREZIONE GENERALE
DIREZIONE PER I GIOCHI

Ufficio scommesse sportive ed ippiche a quota fissa
e scommesse ippiche a totalizzatore

Prot. n. 2007/18673/giochi/SCO

Oggetto: **Scommesse a quota fissa. Vela.**

Con la presente nota si forniscono indicazioni sulle tipologie di scommesse proposte in palinsesto sullo sport in oggetto indicato.

TESTA A TESTA "LIVE"

La scommessa consiste nell'individuare l'imbarcazione vincente in un match race di vela.
L'accettazione del gioco è consentita sino al passaggio dell'imbarcazione di testa all'ultima boa del percorso previsto.
In caso di parità all'arrivo, le scommesse vanno a rimborso.

DISTACCO GARA “LIVE”

La scommessa consiste nell'individuare il distacco finale tra imbarcazioni impegnate in un MATCH RACE.

Il margine del distacco tra le due imbarcazioni (es: imbarcazione A ed imbarcazione B) è dato dal seguente prospetto indicante l'imbarcazione vincente:

A0-20 SECONDI ovvero l'imbarcazione A vince con un distacco compreso tra 0 e 20 secondi;
A21-40 SECONDI ovvero l'imbarcazione A vince con un distacco compreso tra 21 e 40 secondi;
A41-60 SECONDI ovvero l'imbarcazione A vince con un distacco compreso tra 41 e 60 secondi;
A61-90 SECONDI ovvero l'imbarcazione A vince con un distacco compreso tra 61 e 90 secondi;
A+90 SECONDI ovvero l'imbarcazione A vince con un distacco superiore a 90 secondi;
B0-20 SECONDI ovvero l'imbarcazione B vince con un distacco compreso tra 0 e 20 secondi;
B21-40 SECONDI ovvero l'imbarcazione B vince con un distacco compreso tra 21 e 40 secondi;
B41-60 SECONDI ovvero l'imbarcazione B vince con un distacco compreso tra 41 e 60 secondi;
B61-90 SECONDI ovvero l'imbarcazione B vince con un distacco compreso tra 61 e 90 secondi;
B+90 SECONDI ovvero l'imbarcazione B vince con un distacco superiore a 90 secondi.

Qualora una imbarcazione si ritiri da un MATCH RACE, l'altra imbarcazione è considerata vincitrice con un margine di distacco di oltre 90 secondi.

Qualora nessuna delle due barche arrivi al traguardo, la scommessa va a rimborso.

L'accettazione del gioco è consentita sino al passaggio dell'imbarcazione di testa all'ultima boa del percorso previsto.

VINCENTE PUNTEGGIO GARA

La scommessa consiste nell'individuare il punteggio finale di una serie di gare tra le stesse imbarcazioni.

La lista dei possibili esiti in caso di gare al meglio dei 5 punti (massimo nove regate) sono:

5-0; 5-1; 5-2; 5-3; 5-4; 4-5; 3-5; 2-5; 1-5; e 0-5.

Qualora una imbarcazione si ritiri definitivamente dalla serie di regate prima che l'altra imbarcazione abbia raggiunto il 5° punto, ai fini della certificazione, all'imbarcazione vincitrice verranno assegnati 5 punti ed a quella perdente il punteggio raggiunto sul campo.

L'accettazione del gioco sugli esiti possibili della scommessa in parola verrà chiusa ogni qualvolta si realizzi l'impossibilità al raggiungimento di uno specifico esito e, comunque, definitivamente allorquando l'imbarcazione in vantaggio ha raggiunto il quarto punto.

DISTACCO GARA

La scommessa consiste nell'individuare il distacco finale tra imbarcazioni impegnate in un MATCH RACE.

Il margine del distacco tra le due imbarcazioni (es: imbarcazione A ed imbarcazione B) è dato dal seguente prospetto indicante l'imbarcazione vincente:

A0-20 SECONDI ovvero l'imbarcazione A vince con un distacco compreso tra 0 e 20 secondi;
A21-40 SECONDI ovvero l'imbarcazione A vince con un distacco compreso tra 21 e 40 secondi;
A41-60 SECONDI ovvero l'imbarcazione A vince con un distacco compreso tra 41 e 60 secondi;
A61-90 SECONDI ovvero l'imbarcazione A vince con un distacco compreso tra 61 e 90 secondi;
A+90 SECONDI ovvero l'imbarcazione A vince con un distacco superiore a 90 secondi;
B0-20 SECONDI ovvero l'imbarcazione B vince con un distacco compreso tra 0 e 20 secondi;
B21-40 SECONDI ovvero l'imbarcazione B vince con un distacco compreso tra 21 e 40 secondi;
B41-60 SECONDI ovvero l'imbarcazione B vince con un distacco compreso tra 41 e 60 secondi;
B61-90 SECONDI ovvero l'imbarcazione B vince con un distacco compreso tra 61 e 90 secondi;
B+90 SECONDI ovvero l'imbarcazione B vince con un distacco superiore a 90 secondi.

Qualora una imbarcazione si ritiri da un MATCH RACE, l'altra imbarcazione è considerata vincitrice con un margine di distacco di oltre 90 secondi.

Qualora nessuna delle due barche arrivi al traguardo, la scommessa va a rimborso.

Si invitano i fornitori dei servizi di connettività a dare appropriate indicazioni ai concessionari affinché gli scommettitori abbiano esatte indicazioni in ordine all'acclaramento dei risultati che, come da regolamento, sono certificati e resi pubblici da AAMS.

Alla presente sarà data massima diffusione da parte dei fornitori dei servizi di connettività alle rispettive reti di vendita.

Alla presente sarà data ampia diffusione ad ogni punto delle rispettive reti di vendita.

F.TO Il Dirigente
Luca Turchi