



Roma, 26 Gennaio 2006

Ministero dell'Economia e delle Finanze
Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato

DIREZIONE GENERALE
DIREZIONE PER I GIOCHI
Ufficio scommesse sportive ed ippiche a quota fissa
e scommesse fisse a totalizzatore

Prot. n. 2006/2568/giochi/sco

Oggetto: **Scommesse a quota fissa sui risultati dei XX Giochi Olimpici Invernali di Torino.**

Con la presente si forniscono indicazioni in ordine a tipologie di scommesse sportive sui risultati di alcuni sport dei XX Giochi Olimpici invernali di Torino.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: SCI ALPINO

"Vincente"

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta, è proposta nel palinsesto. Per le quattro gare di slalom maschile e femminile e gigante maschile e femminile le scommesse possono essere effettuate fino a pochi minuti prima della partenza della seconda manche. Per le due combinate le scommesse possono essere effettuate fino a pochi minuti prima della partenza della seconda prova.

"Testa a Testa"

La scommessa consiste nel pronosticare l'atleta, tra i due o più proposti da AAMS, che ottiene la migliore prestazione. In ogni specifica competizione, qualora nessun atleta proposto nella tipologia di scommessa in parola risulti aver terminato la gara, a prescindere dal momento in cui si verifica il ritiro o la squalifica la scommessa è soggetta a rimborso.

Casi di parità nelle scommesse sul "Vincente" e sul "Testa a Testa"

In caso di arrivo in parità tra i concorrenti per le gare di slalom e gigante, AAMS certificherà la scommessa sulla base del miglior tempo della seconda manche e, in caso di ulteriore parità, in base al punteggio nella Coppa di Specialità 2005/2006. In caso di parità dei punteggi di Coppa, verrà considerato l'ordine alfabetico dei concorrenti proposti.

In caso di arrivo in parità tra i concorrenti per le gare di combinata discesa libera e superG, AAMS certificherà la scommessa in base al punteggio nella Coppa del Mondo 2005/2006. In caso di parità del punteggio di Coppa, verrà considerato l'ordine alfabetico dei concorrenti proposti.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: SCI DI FONDO

”Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta/Nazione, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta, è proposta nel palinsesto.

“Testa a Testa”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta/Nazione, tra i due o più proposti da AAMS, che ottiene la migliore prestazione. In ogni specifica competizione, qualora nessun atleta/Nazione proposto nella tipologia di scommessa in parola risulti aver terminato la gara, a prescindere dal momento in cui si verifica il ritiro o la squalifica, la scommessa è soggetta a rimborso.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: BOB

“Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta/Nazione, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta, è proposta nel palinsesto. Per le gare di bob, le scommesse possono essere effettuate fino a pochi minuti prima della partenza della quarta manche.

“Testa a Testa”

La scommessa consiste nel pronosticare l’atleta, tra i due o più proposti da AAMS, che ottiene la miglior prestazione. In ogni specifica competizione, qualora nessun atleta proposto nella tipologia di scommessa in parola risulti aver terminato la gara, a prescindere dal momento in cui si verifica il ritiro o la squalifica, la scommessa è soggetta a rimborso.

Casi di parità nelle scommesse sul “Vincente” e sul “Testa a Testa”

In caso di arrivo in parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa in base dell’ordine di arrivo della sola quarta manche (o seconda manche nel doppio). In caso di ulteriore parità si certificherà sulla base dell’arrivo della sola terza manche (o della prima manche per il doppio) e così di seguito.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: PATTINAGGIO VELOCITA'

“Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta/Nazione, tra quelli presenti nella lista offerta da AMMS, vincerà la gara che, di volta in volta è proposta nel palinsesto.

“Testa a Testa”

La scommessa consiste nel pronosticare l’atleta/Nazione, tra i due o più proposti da AAMS, che ottiene la migliore prestazione. In ogni specifica competizione, qualora nessun atleta/Nazione proposto nella tipologia di scommessa in parola risulti aver terminato la gara, a prescindere dal momento in cui si verifica il ritiro o la squalifica, la scommessa è soggetta a rimborso.

Casi di parità nelle scommesse sul “Vincente” e sul “Testa a Testa”

In caso di arrivo in parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa in base al punteggio nella Coppa del Mondo 2005/2006. In caso di ulteriore parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa sulla base dell'ordine alfabetico dei concorrenti proposti.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: SHORT TRACK

“Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta/Nazione, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta è proposta nel palinsesto.

“Testa a Testa”

La scommessa consiste nel pronosticare l'atleta/Nazione, tra i due o più proposti da AAMS, che ottiene la migliore prestazione. In ogni specifica competizione, qualora nessun atleta/Nazione proposto nella tipologia di scommessa in parola risulti aver terminato la gara, a prescindere dal momento in cui si verifica il ritiro o la squalifica, la scommessa è soggetta a rimborso.

Casi di parità nelle scommesse sul “Vincente” e sul “Testa a Testa”

In caso di arrivo in parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa in base al punteggio nella Coppa del Mondo 2005/2006. In caso di ulteriore parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa sulla base dell'ordine alfabetico dei concorrenti proposti.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: HOCKEY GHIACCIO MASCHILE

“Esito finale 1X2”

La scommessa consiste nell'individuare il risultato dell'incontro tra due squadre determinatosi alla fine dei tempi regolamentari.

Con il segno 1 si indica la vittoria della squadra prima indicata nella scommessa; con il segno X si indica il pareggio; con il segno 2 si indica la vittoria della squadra seconda indicata nella scommessa.

E' consentita l'accettazione di scommesse sull'esito finale “1X2 con handicap”.

“Under/Over 5,5”

La scommessa consiste nel pronosticare se la somma dei gol realizzati nello specifico incontro è inferiore o superiore a 5,5.

“Under/Over 7,5”

La scommessa consiste nel pronosticare se la somma dei gol realizzati nello specifico incontro è inferiore o superiore a 7,5.

“Under/Over 9,5”

La scommessa consiste nel pronosticare se la somma dei gol realizzati nello specifico incontro è inferiore o superiore a 9,5.

“Antepost – Vincente Torneo”

La scommessa consiste nell'individuare la Nazione, tra quelle proposte nel palinsesto offerto da AAMS, vincitrice la medaglia d'oro del torneo Olimpico.

“Antepost – Vincente gironi eliminatori”

La scommessa consiste nell'individuare la Nazione, tra quelle proposte nel palinsesto offerto da AAMS, vincitrice dello specifico girone eliminatorio.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: CURLING

“Antepost – Vincente Torneo”

La scommessa consiste nel pronosticare quale Nazione, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà il torneo Olimpico.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: SALTO CON GLI SCI

“Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta, è proposta nel palinsesto.

Casi di parità nelle scommesse sul “Vincente”

In caso di arrivo in parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa in base al punteggio nella Coppa del Mondo 2005/2006. In caso di ulteriore parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa sulla base dell'ordine alfabetico dei concorrenti proposti.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: COMBINATA NORDICA

“Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta/Nazione, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta, è proposta nel palinsesto.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: BIATHLON

“Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta/Nazione, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta, è proposta nel palinsesto.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: SKELETON

“Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta/Nazione, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta, è proposta nel palinsesto.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: FREESTYLE

“Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta/Nazione, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta, è proposta nel palinsesto.

Casi di parità nelle scommesse sul “Vincente”

In caso di arrivo in parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa in base al punteggio nella Coppa del Mondo 2005/2006. In caso di ulteriore parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa sulla base dell'ordine alfabetico dei concorrenti proposti.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: HOCKEY GHIACCIO FEMMINILE

“Esito finale 1X2”

La scommessa consiste nell'individuare il risultato dell'incontro tra due squadre determinatosi alla fine dei tempi regolamentari.

Con il segno 1 si indica la vittoria della squadra prima indicata nella scommessa; con il segno X si indica il pareggio; con il segno 2 si indica la vittoria della squadra seconda indicata nella scommessa.

E' consentita l'accettazione di scommesse sull'esito finale “1X2 con handicap”.

“Antepost – Vincente Torneo”

La scommessa consiste nell'individuare la Nazione, tra quelle proposte nel palinsesto offerto da AAMS, vincitrice la medaglia d'oro del torneo Olimpico.

“Antepost – Vincente gironi eliminatori”

La scommessa consiste nell'individuare la Nazione, tra quelle proposte nel palinsesto offerto da AAMS, vincitrice dello specifico girone eliminatorio.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: PATTINAGGIO FIGURA

“Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta, è proposta nel palinsesto. Per la gara di figura a coppie, le scommesse saranno accettate fino a pochi minuti prima dell'inizio del programma libero a coppie; per la gara di figura maschile, le scommesse saranno accettate fino a pochi minuti prima dell'inizio del programma libero maschile; per la gara di danza sul ghiaccio, le scommesse saranno accettate fino a pochi minuti prima dell'inizio del programma libero; per la gara di figura femminile, le scommesse saranno accettate fino a pochi minuti prima dell'inizio del programma libero.

“Testa a Testa”

La scommessa consiste nel pronosticare l'atleta/Nazione, tra i due o più proposti da AAMS, che ottiene la migliore prestazione. In ogni specifica competizione, qualora nessun atleta/Nazione proposto nella tipologia di scommessa in parola risulti aver terminato la gara, a prescindere dal momento in cui si verifica il ritiro o la squalifica, la scommessa è soggetta a rimborso.

Casi di parità nelle scommesse sul “Vincente” e sul “Testa a Testa”

In caso di classifica in parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa sulla base del punteggio ottenuto nel solo programma libero. In caso di ulteriore parità si certificherà in base all'ordine alfabetico dei concorrenti proposti.

SCOMMESSA A QUOTA FISSA: SNOWBOARD

“Vincente”

La scommessa consiste nel pronosticare quale atleta, tra quelli presenti nella lista offerta da AAMS, vincerà la gara che, di volta in volta, è proposta nel palinsesto.

Casi di parità nelle scommesse sul “Vincente”

In caso di arrivo in parità tra i concorrenti, AAMS certificherà la scommessa in base al punteggio nella Coppa del Mondo 2005/2006. In caso di ulteriore parità, AAMS certificherà la scommessa sulla base dell'ordine alfabetico dei concorrenti proposti.

Si invitano i provider a dare appropriate indicazioni ai concessionari affinché gli scommettitori abbiano esatte indicazioni in ordine all'acclaramento dei risultati che, come da regolamento, sono certificati e resi pubblici da AAMS.